Afbeelding met schermopname, plein, pixel

Automatisch gegenereerde beschrijving

Odisee Gent

Gebroeders de Smetstraat 1, 9000 Gent

Project wetenschappelijk rapporteren

MineColonies Automation

Pjotr Brunain, Thibe Provost

Luca Vandenweghe, Jonas Van Kerkhove

Professionele bachelor Elektronica-ICT / Fase 2 Mentor: ma. Evert-Jan Jacobs

2023-2024 Opdrachtgever: ma. Sabine Martens

MineColonies Automation

Inhoud

[Codefragmentenlijst 5](#_Toc159876331)

[Figurenlijst 6](#_Toc159876332)

[Tabellenlijst 7](#_Toc159876333)

[Afkortingenlijst 8](#_Toc159876334)

[Inleiding 9](#_Toc159876335)

[1 Minecraft 10](#_Toc159876336)

[1.1 LUA 10](#_Toc159876337)

[1.2 Extraheren van takenlijst data 10](#_Toc159876338)

[2 C# program 10](#_Toc159876339)

[2.1 Materiaal berekender 10](#_Toc159876340)

[2.2 Extra recepten toevoegen 10](#_Toc159876341)

[2.3 Integratie met LUA data 10](#_Toc159876342)

[3 Website 10](#_Toc159876343)

[3.1 Figma 10](#_Toc159876344)

[3.2 Html & css 10](#_Toc159876345)

[3.3 PHP 10](#_Toc159876346)

[4 Samenhang tussen web en app 10](#_Toc159876347)

[4.1 Web integratie maken van app 10](#_Toc159876348)

[Conclusie 11](#_Toc159876349)

[Handleiding 12](#_Toc159876350)

[Literatuurlijst 13](#_Toc159876351)

[Bijlagenoverzicht 14](#_Toc159876352)

[Bijlage 1:  bestand\_1\_ICTEO3.docx 14](#_Toc159876353)

# Codefragmentenlijst

# Figurenlijst

# Tabellenlijst

# Afkortingenlijst

# Inleiding

# Minecraft

## LUA

## Extraheren van takenlijst data

# C# program

## Materiaal berekender

## Extra recepten toevoegen

## Integratie met LUA data

# Website

## Figma

## Html & css

## PHP

# Samenhang tussen web en app

## Web integratie maken van app

# Conclusie

# Handleiding

# Literatuurlijst

# Bijlagenoverzicht

## Bijlage 1:  bestand\_1\_ICTEO3.docx